

Für eine Digitale Agenda Norderstedts:

Das Hamburger Pilotprojekt „Start in die nächste Generation“ in der Praxis



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

www.SCHULBYOD.de



- Pilotprojekt „Start in die nächste Generation“ der Freien und Hansestadt Hamburg
- Umsetzung an der Stadtteilschule Oldenfelde
 - 1:1 Ausstattung durch BYOD
 - Lernplattform als Ausgangspunkt
 - Intelligente Lernsysteme
- Stolpersteine und Hürden
- Digitaler Wandel als Teil eines Schulentwicklungsprozesses

Hamburger Pilotprojekt „Start in die nächste Generation“

- Technische Infrastruktur
 - Breitbandiger Internetanschluss mit Jugendschutzfilter und sicherem WLAN
 - Schulische Cloud mit datenschutzkonformem ZugangsportaI inkl. Einverständniserklärung d. Eltern
- Pädagogische digitale Medien
 - Lernplattform, Lernangebote
 - Austausch & Fortbildungen
- Schüler: Bring Your Own Device (BYOD): Smartphone, Tablet, Notebook
- Evaluation (Universität Hamburg)

Weitere Infos zum Projekt und zur Technik:



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Digitale Medien als Ergänzung zu klassischen Lernmitteln



BYOD ermöglicht 1:1 Ausstattung

Eckdaten der Stadtteilschule Oldenfelde

- 32 Klassen, 832 Schüler
- Erster Klassen-Login: 14.11.2014
- 11 Klassen + 7 Kurse = 460 Schüler

- 7. Klasse, Alter 12 - 14 Jahre
- 23 Schüler mit Tablets
 - 17 Android, davon 4 Mietkauf mit 3-Jahres-Garantie
 - 5 Apple
 - 1 Windows
- Deutsch, Religion und Mathematik



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Lernplattform = Planungstool & Ausgangspunkt des Unterrichts

The screenshot shows a learning platform interface for '2014-15 Klasse 7 Mathematik Kück'. The interface includes a navigation menu on the left with options like 'Kurs-Dashboard', 'Status/Nachbereitung', 'Personen', 'Gruppen', 'Einstellungen', 'Kursinhalt', 'Planer', and 'Papierkorb'. The main content area is divided into three panels: 'PLANER' (calendar view for 'Sprache der Mathematik - Terme, Variablen und Formeln - Rechengesetze und Terme'), 'NACHBEREITUNGSAUFGABEN' (list of tasks with counts), and 'UNTERRICHTSSTUNDEN' (6 hours). A search bar and user profile are visible at the top right.

Infos Lernplattformen:



Lernangebote direkt verknüpft auf der Lernplattform

sofatutor

bettermarks

SH OnlineLernCenter

Bücherhallen

Stand: 6/2016

scook

Erklär –
Videos und
Übungen

Lernvideos,
Weiteres
der
Schülerhilfe

Recherche
und
digitale
Ausleihe

Adaptives
Lernsystem
für
Mathematik

Landingpage:
Digitale
Schulbücher
und Übungen

BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Intelligente Lernsysteme: Computergestützte Diagnostik und individualisierte Lernangebote

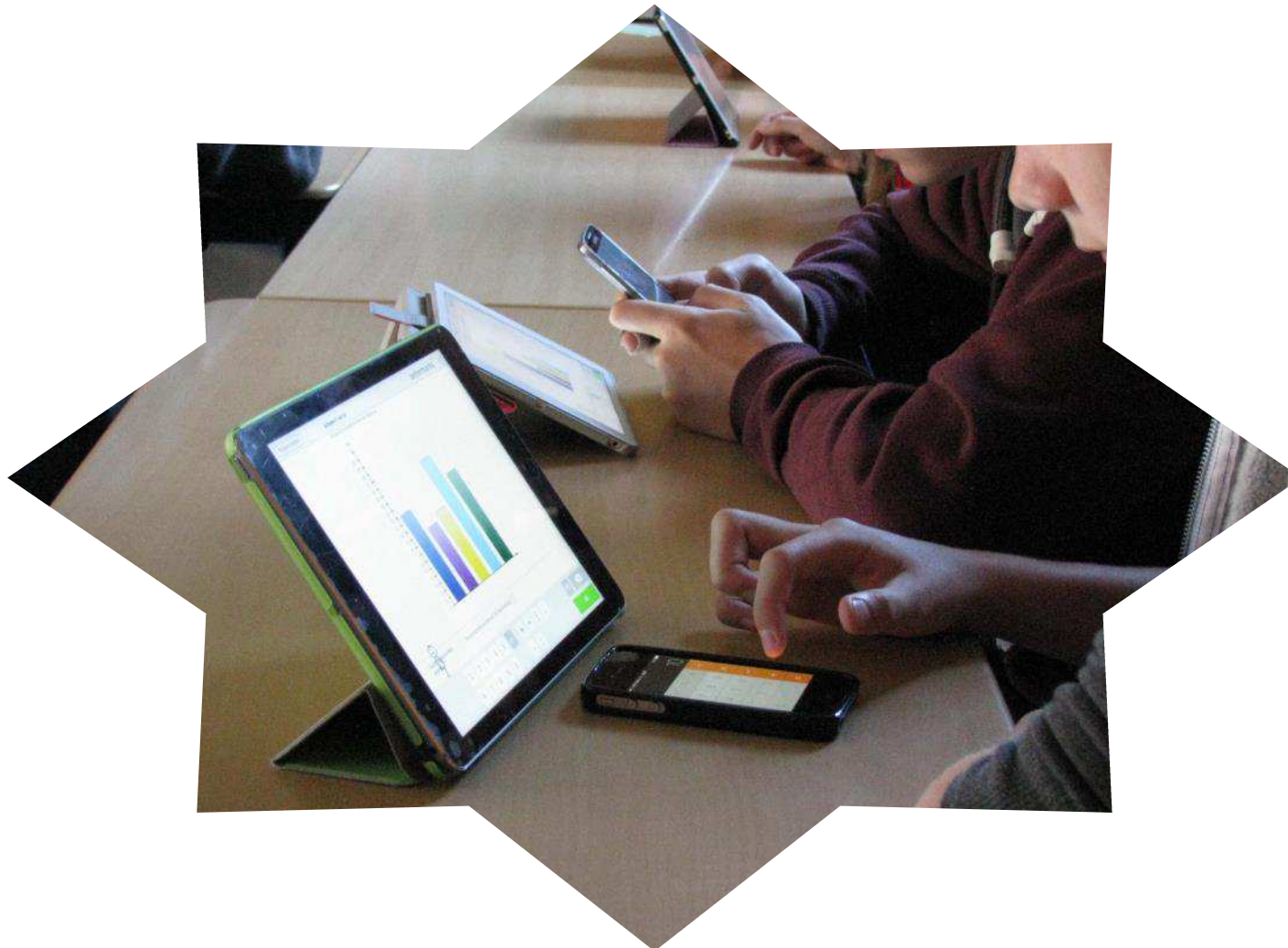
The screenshot displays the 'Meine Aufgaben' (My Tasks) section of the Bettermarks platform. The interface includes a top navigation bar with icons for 'To-dos', 'Bücher', 'Wissenslücken', and 'Aktivitäten', along with a star icon (4) and a smiley icon (23). The main content area shows a list of tasks with columns for 'Fällig zu' (Due date), 'To-do Titel' (Task title), 'Punkte' (Points), 'Progress' (represented by smiley icons), and 'Status' (represented by play icons). The tasks listed are:

Fällig zu	To-do Titel	Punkte	Progress	Status	ID
16.01.2015	★ Rechengesetze üben 1	26/26 Pkt.	☺☺☺	▶	267381709786317440
16.01.2015	☆ Rechengesetze üben 2	23/24 Pkt.	☺☺☺	▶	267381709836649088
16.01.2015	★ Rechengesetze üben 3	30/30 Pkt.	☺☺☺	▶	267381709811483264
16.01.2015	★ Terme Wertetabellen berechnen 1	8/8 Pkt.	☺☺☺	▶	267381709916340864
16.01.2015	☆ Terme Wertetabellen berechnen 2 Minus	5/10 Pkt.	☺☺☺	▶	267381709891175040
16.01.2015	☆ Terme Wertetabellen berechnen 3 Klammern Minus gemischt		☺☺☺	▶	267381709866009216

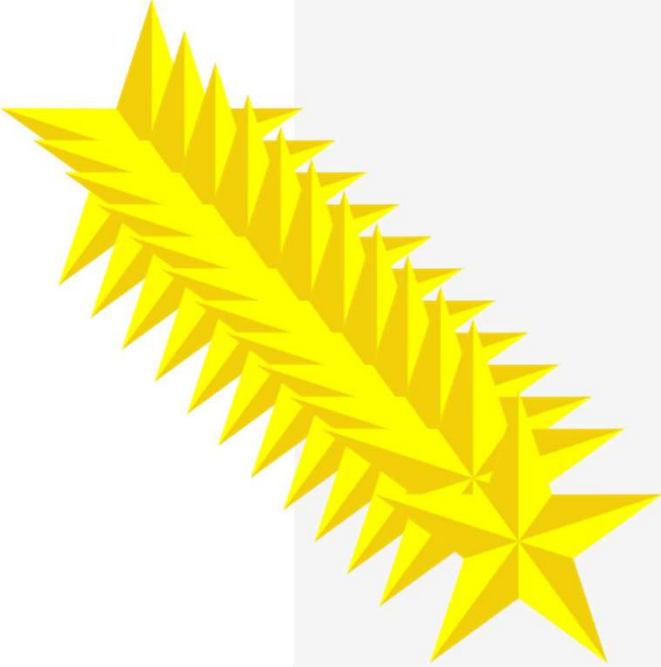
BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

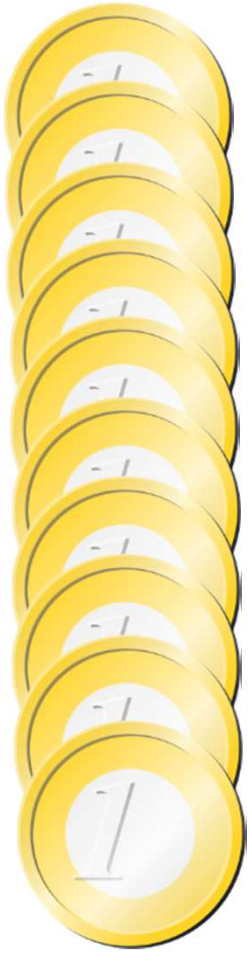
Intuitiver Einsatz von Tablets & Smartphones (*selbstgesteuertes Lernen*)



Schüler: Gaming-Faktor Lehrer: Diagnostik



A screenshot of a classroom management software interface. The top navigation bar includes icons for 'Überblick', 'Bücher', 'Arbeitsblätter', 'To-dos', 'Auswertung', and 'Klassen'. The main content area is titled 'Übersicht "Klasse 7b Mathe"' and shows a 'Übersicht aller To-dos' section with a filter for 'fällig: in den letzten 14 Tagen'. Below this is a table with columns for 'Schüler' and 'Leistung', displaying progress bars for each student. The interface is clean and modern, with a blue header and light gray background.



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Individualisierte Auswertung → individuelle Lernangebote

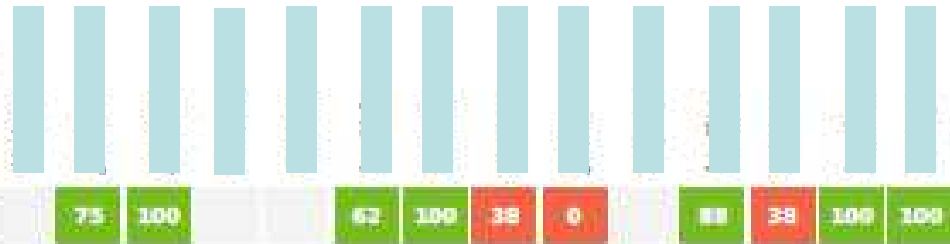
Terme Wertetabellen berechnen 1

Lernziel

Kapitel

Terme Wertetabellen berechnen 1

NA



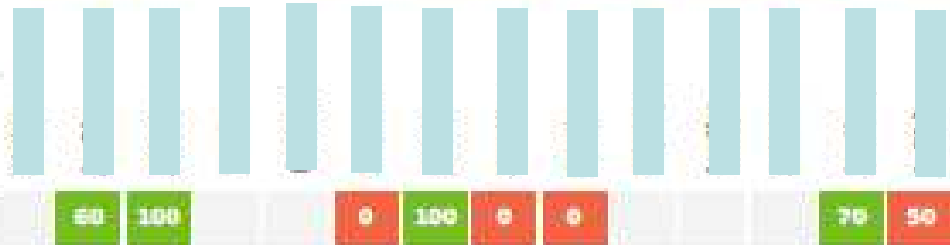
Terme Wertetabellen berechnen 2 Minus

Lernziel

Kapitel

Terme Wertetabellen berechnen 2 Minus

NA



Lernvoraussetzungen ermitteln und aufarbeiten

The screenshot shows the 'Bücher' (Books) section of the Bettermarks platform. The top navigation bar includes icons for 'Überblick', 'Bücher', 'PDFs', 'Arbeitsblätter', 'To-dos', 'Auswertung', and 'Klassen', along with the user name 'Dietmar Kück'. The main content area is for 'Klasse 7b Mathe' and is titled 'Prozentrechnung'. It features a table of contents on the left and two columns of learning objectives on the right. A search bar at the bottom contains the text 'Vorwissen zu Prozentrechnung'.

Überblick Bücher PDFs Arbeitsblätter To-dos Auswertung Klassen Dietmar Kück

< Bücher

Klasse 7b Mathe Wählen Sie mindestens eine Übung aus, um sie Ihren Schülern als To-do zuzuweisen.

Prozentrechnung

Inhaltsverzeichnis

- Einleitung
- 1 Grundlagen der Prozentrechnung
- 2 Prozentrechnung mit der Verhältnisgleichung
- 3 Prozentrechnung mit dem Dreisatz
- 4 Prozentrechnung mit Formeln
- Abschlusstest

Prozentrechnung

Das lernst du hier:

- Brüche und Dezimalzahlen in Prozente umwandeln
- Prozente in Brüche umwandeln
- Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert berechnen
- Prozente grafisch darstellen

Das kannst du schon:

- Mit Brüchen und Dezimalzahlen rechnen, diese vergleichen und ineinander umwandeln
- Brüche auf einen gegebenen Nenner erweitern
- Dezimalzahlen runden
- Diagramme zeichnen und interpretieren
- Dreisatz anwenden

Wissen wiederholen:

- + Dezimalzahl
- + Bruch
- + Verhältnis
- + Hundertstel
- + Dreisatz

Neue Version verlassen Feedback Impressum AGB bettermarks[®]

BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Adaptives Lernsystem „besonderer Mehrwert digitalen Lernens“

The screenshot displays a user interface for an adaptive learning system. At the top, a blue navigation bar contains icons for 'Überblick', 'Bücher', 'Arbeitsblätter', 'To-dos', 'Auswertung', and 'Klassen', along with the user name 'Dietmar Kück'. Below the navigation bar, there are two tabs: 'Aktivitäten' (selected) and 'Offene Wissenslücken'. The main content area shows a list of activities for 'Klasse 7b Mathe'. The activities are filtered by 'Wissenslücken' (Knowledge Gaps). Each activity entry includes a date (25.03.2015), a puzzle icon, the activity title, a progress percentage, a smiley icon, and a checklist icon.

Zeige Aktivitäten aus:	Überall	Bücher	Wissenslücken	To-dos
25.03.2015				
25.03.2015				
25.03.2015				

Weitere Infos:

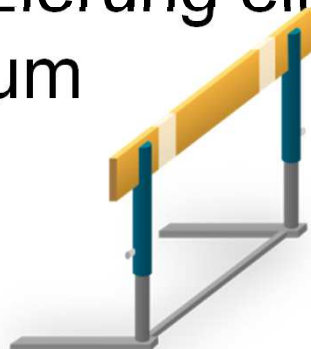


BYOD, Lernplattform und

- Digitale Schulbücher & Lernangebote der Schulbuchverlage
- Audio-Visuelle Medien
- Digitale Lernangebote
- Mobile Endgeräte als Produktionswerkzeug
- Apps & Software
 - Learningapp.org, Quizlet.com
 - Open Educational Resources
 - Gamification

Stolpersteine und Hürden

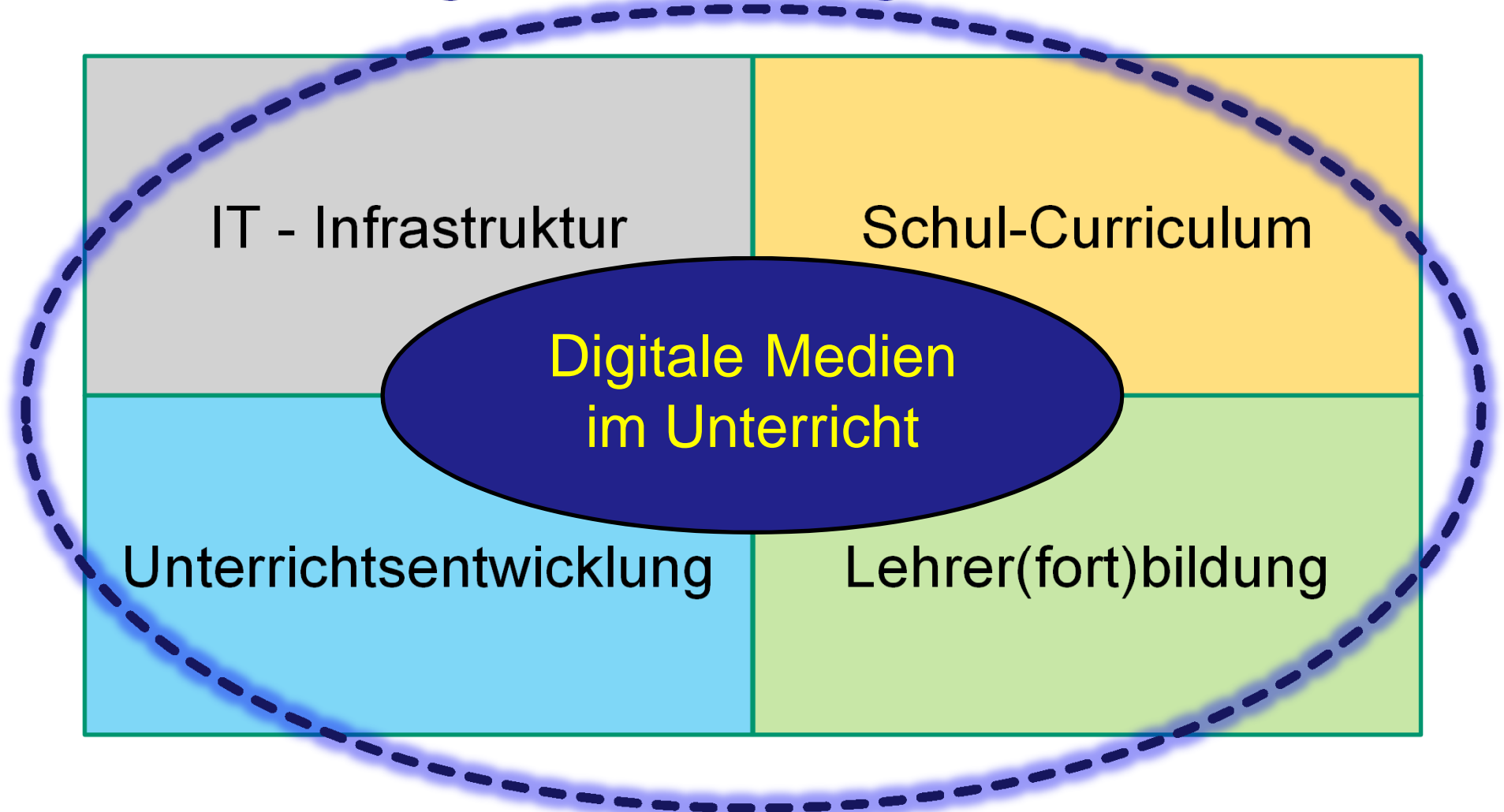
- Zugang defekt → IT-Assistenten, Schule
- Updates, Gerät defekt → Schüler (BYOD)
- Ablenkungsgefahren (z.B. social media, Spiele)
- Klassenarbeiten auf Papier
- Implementierungsplan → Illusionen beseitigen
- Verbindlichkeit vs. unterrichtliche Freiheit eines Lehrers
- Zeitliche Platzierung einer Abstimmung im Lehrerkollegium



Fazit: BYOD, Lernplattform & digitale Lernangebote

- Verzahnung Schule und Lebenswelt der Schüler
- Digitale Medien in Lehr- und Lernprozesse verankern
- Chance auf mehr individualisierten und binnendifferenzierten Unterricht
 - Lerntypen (verschiedene Medien- & Aufgabenformate)
 - Geschwindigkeit und Leistungsstände
 - individuelle Förderung
- Veränderte Lehrerrolle: Lernbegleiter
- Mehr selbstgesteuertes, schülerzentriertes, situatives, kollaboratives Lernen
- Schlüsselkompetenz: Digitale Kompetenz

Gelingsbedingungen: Bildung in einer digitalen Welt



**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit
Zeit für Ihre Fragen**

Für eine Digitale Agenda Norderstedts:

**Das Hamburger Pilotprojekt
„Start in die nächste Generation“
in der Praxis**

BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

www.SCHULBYOD.de



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Gelingensbedingung: Schüler als IT-Assistenten

The screenshot displays the 'its learning' web application interface. The top navigation bar includes a home icon, 'ABC', a group of people icon, a calendar icon, a search bar with the text 'Suchen', and a user profile icon. The breadcrumb trail reads: 'Zu ... wechseln' / Kurse / 2014-15 Klasse 7 Mathematik Kück / Elemente in 2014-15 Klasse 7 Mathematik Kück / Proportionale Zuordnung'. The left sidebar lists the course structure:

- 2014-15 Klasse 7 Mathematik Kück
 - Kurs-Dashboard
 - Status/Nachbereitung
 - Personen
 - Eigenschaften
 - Kursinhalt
 - Planer
 - Arbeitsmappe
 - Beurteilungsmappe
 - 2014-15 Klasse 7 Mathematik Kück
 - Proportionale Zuordnung
 - Filmauswertung
 - Interaktive Übung: Tabellen
 - Interaktive Übungen: Lerngeschichte und Aufgaben**
 - Interaktive Übungen: Tabellen und Diagramme
 - Teste dich!
 - Check dein Wissen

The main content area is a solid green color with a yellow box in the center containing the text 'Missing Plug-in'.

Aufgaben der IT-Assistenten

- Erste Ansprechpartner innerhalb der Klasse für Schüler und Lehrer bei allen auftauchenden Problemen und Fragen
- Verwaltung und Wartung des klasseneigenen Zubehörs
- Behebung von Problem im Bezug auf WLAN, Logineo usw.
- Unterstützung beim Installieren neuer Apps
- Umgang mit Smartboard und Klassen-PC
- Kommunikation über itslearning-Kurs

Nutzen für die IT-Assistenten: Vermerk des Amtes im Zeugnis und Erweiterung der IT-Kompetenzen.

Nutzen für Klasse & Lehrer: Erstansprechpartner in Klasse selbst

Hilfe für IT-Assistenten:

- Wahlpflicht-Kurse und Fortbildungen

Weitere Gelingensbedingungen:



BYOD in SCHULE

Dietmar Kück

Kommunikation über itslearning-Kurs

The screenshot shows the itslearning interface. The top navigation bar includes 'Kurse', 'Kalender', and 'Bibliothek'. The left sidebar lists course navigation options like 'Kurs-Dashboard', 'Status/Nachbereitung', and 'Meldungen von Fragen und Problemen'. The main content area is titled 'Meldungen von Fragen und Problemen' and contains a table of discussion threads.

Betreff	Begonnen	Zuletzt veröffentlicht	Gesamt
Optionen des Schreib-Editors bei Tablets aktivieren	23.01.2015 15:26 von Dietmar Kueck	23.01.2015 15:26 von Dietmar Kueck	1
Plugin im Dolphin Browser ist defekt	22.01.2015 19:36 von [redacted]	22.01.2015 19:51 von Dietmar Kueck	2
externe Tastatur	22.01.2015 12:45 von [redacted]	22.01.2015 12:46 von [redacted]	2
Bettermarks: man kann die aufgaben mehrmals machen	15.01.2015 13:21 von [redacted]	15.01.2015 13:21 von [redacted]	1

Wie geht's weiter? Ausblick

- ★ Digitale Bildung → 2025
- ★ KMK: „Bildung in der digitalen Welt“
Handlungskonzept erarbeiten, BYOD-Interesse i.div. Bundesländern
- ★ WissensExport
Hospitationen und Fortbildungen anfragen
- ★ Alltag: Unterricht verändert sich
- ★ Schulspezifisches
Implementierungskonzept



Ausführliche Informationen und aktueller Stand meiner
Arbeit im Projekt: → www.SCHULBYOD.de